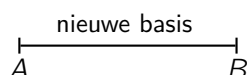
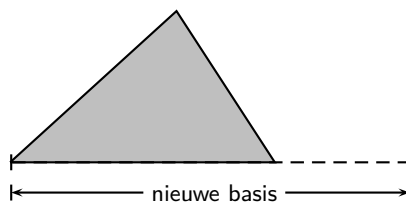


Oppervlaktebehoudende vormveranderingen

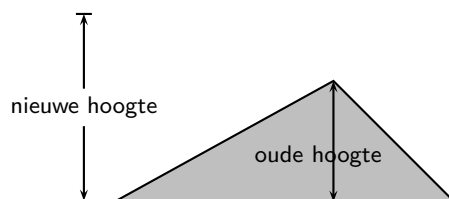
1. Vorm de rechthoek om in een rechthoek met dezelfde oppervlakte met de nieuwe lijn als basis. Je mag gebruik maken van passer en liniaal (geodriehoek), maar niet meten! Wel is het toegestaan het lijnstuk van plaats te veranderen. Beschrijf duidelijk de stappen. (Parallele verschuivingen is één manier om het te doen, maar er zijn andere...)



2. Vorm de gegeven driehoek om in een driehoek met dezelfde oppervlakte
 - a) met andere basis:



- b) met andere hoogte:



3. Teken een veelhoek (bij minder dan 5 hoeken is er niks aan, meer wordt interessant...) en vervorm de veelhoek met behulp van parallelle verschuivingen in een driehoek met dezelfde oppervlakte.

Voorbeeldje van een veelhoek (maak je eigen tekening wat groter, dat werkt makkelijker):

